



Einfach besser!

Ihr Mazda-Partner im Siegerland

MZ Autohandel GmbH

Einfach besser!



57258 Freudenberg

Asdorfer Straße 11 · ☎ 0 27 34/27 44-0

www.mz-autohandel.de

MZ-CUP

des SV Fortuna Freudenberg-Büschergrund

am Samstag, dem 22.12.2012, ab 12 Uhr
Sporthalle im Schulzentrum Büschergrund



Spielzeit: 1x 12 min

Wechselzeit: 2 min.

Gruppe A
Sportfreunde Siegen II
RW Hünsborn
VfL Klafeld-Geisweid
TuS Wilnsdorf-Wilgersdorf
Fortuna Freudenberg

Gruppe B
SpVg. Olpe
SuS Niederschelden
VSV Wenden
SG Hickengrund
SV Netphen

VORRUNDE

Nr.	Grp.	Uhrzeit	Spielpaarung		Ergebnis
1	A	12:00	Fortuna Freudenberg	- RW Hünsborn	
2	B	12:14	SV Netphen	- SuS Niederschelden	
3	A	12:28	SF Siegen II	- VfL Klafeld-Geisweid	
4	B	12:42	SpVg. Olpe	- VSV Wenden	
5	A	12:56	RW Hünsborn	- TuS Wilnsdorf-Wilgersdorf	
6	B	13:10	SuS Niederschelden	- SG Hickengrund	
7	A	13:24	VfL Klafeld-Geisweid	- Fortuna Freudenberg	
8	B	13:38	VSV Wenden	- SV Netphen	
9	A	13:52	TuS Wilnsdorf-Wilgersd.	- SF Siegen II	
10	B	14:06	SG Hickengrund	- SpVg. Olpe	
11	A	14:20	RW Hünsborn	- VfL Klafeld-Geisweid	
12	B	14:34	SuS Niederschelden	- VSV Wenden	
13	A	14:48	TuS Wilnsdorf-Wilgersd.	- Fortuna Freudenberg	
14	B	15:02	SG Hickengrund	- SV Netphen	
15	A	15:16	SF Siegen II	- RW Hünsborn	
16	B	15:30	SpVg. Olpe	- SuS Niederschelden	
17	A	15:44	VfL Klafeld-Geisweid	- TuS Wilnsdorf-Wilgersdorf	
18	B	15:58	VSV Wenden	- SG Hickengrund	
19	A	16:12	Fortuna Freudenberg	- SF Siegen II	
20	B	16:26	SV Netphen	- SpVg. Olpe	

Gruppe A - Stand nach der Zwischenrunde

	Punkte	Tore +	Tore -	Diff.	Platz
Sportfreunde Siegen II					
RW Hünsborn					
VfL Klafeld-Geisweid					
TuS Wilnsdorf-Wilgersdorf					
Fortuna Freudenberg					

Gruppe B - Stand nach der Zwischenrunde

	Punkte	Tore +	Tore -	Diff.	Platz
SpVg. Olpe					
SuS Niederschelden					
VSV Wenden					
SG Hickengrund					
SV Netphen					

Nr.	Uhrzeit	Spielpaarung		Ergebnis
1. Halbfinale				
21	16:52			
		1. Gruppe A	2. Gruppe B	
2. Halbfinale				
22	17:06			
		2. Gruppe A	1. Gruppe B	
9-Meter-Schießen um Platz 3				
23	17:20			
		Verlierer 1. Halbfinale	Verlierer 2. Halbfinale	
Endspiel				
24	17:34			
		Sieger 1. Halbfinale	Sieger 2. Halbfinale	

Spielregeln

1. Die Abseitsregel ist aufgehoben.

Bei Seitenaus wird der Ball durch Einrollen ins Spiel gebracht.

Bei Toraus, verursacht durch die angreifende Mannschaft wird der Ball durch Werfen, Rollen oder Abstoß ins Spiel gebracht.

Bei Toraus, verursacht durch die verteidigende Mannschaft (einschließlich Torwart), ist auf Eckstoß zu entscheiden. Hieraus kann ein Tor direkt erzielt werden.

Verbotenes Spiel innerhalb des eigenen Strafraumes wird mit Strafstoß geahndet.

Der Torwart darf seine eigene Spielfeldhälfte nicht verlassen, es sei denn zur Ausführung eines Strafstoßes.

2. Ein Tor kann aus jeder beliebigen Entfernung erzielt werden.

3. Beim Anstoß, bei der Ausführung von Straf-, Frei- und Eckstößen sowie beim Einrollen von der Seitenlinie müssen die Spieler der gegnerischen Mannschaft mind. 3 m vom Ball entfernt sein.

Freistöße für die angreifende Mannschaft, die innerhalb des Strafraumes bzw. von der gestrichelten Linie umgrenzten Raumes verhängt werden, werden auf diese Linien zurückverlegt.

4. Wenn der Ball die Decke berührt, so wird ein Freistoß von der Mittellinie ausgeführt.

5. Nach Abstoß/Abwurf ist der Ball erst nach Verlassen des Torraumes im Spiel.

6. Alle Freistöße sind indirekt.

7. Wenn ein Feldspieler den Ball absichtlich seinem TW mit dem Fuß zuspielt oder der Ball beim Einwurf direkt zugerollt wird, ist es diesem untersagt, den Ball mit den Händen zu berühren. Tut er dies dennoch, ist auf Freistoß zu entscheiden.

8. Erfolgt der Abwurf oder Abstoß über die eigene Spielhälfte hinaus, ohne dass ein anderer Spieler den Ball berührt hat, ist auf Freistoß für die gegnerische Mannschaft von der Mittellinie aus zu entscheiden.

Diese Bestimmung gilt im Übrigen für jegliches Abspiel des Torwarts, wenn er zuvor den Ball kontrolliert gehalten hat. Die Vorteilsbestimmung findet Anwendung.

Organisatorisches

Vor dem ersten Spiel jeder Mannschaft

- bitte das Startgeld bei der Turnierleitung bezahlen
- bitte Turnierberichtsbogen sowie die Spielerpässe bei der Turnierleitung abgeben