

Turniermodus Gemeindepokal Wenden- Hallenturniere

Altliga Samstag, 20. Februar 2016

Grundlage sind die FLVW - Bestimmungen für Hallenfußballturniere für die Saison 2015 / 2016 (sind beigefügt)

- **Gespielt wird in zwei Gruppen. Die beiden Erstplatzierten Mannschaften qualifizieren sich für die Halbfinalspiele. Bei gleicher Tor- und Punktedifferenz zwischen dem Ersten und Zweiten bzw. Zweiten und Dritten entscheiden die mehr geschossenen Tore. (Ein 4:3 ist besser als ein 3:2) Gibt es eine Tor - und Punktgleichheit entscheidet der direkte Vergleich. Die Spielzeit beträgt 1 X 10 Minuten.
(Halbfinale und Endspiel 1 x 12 Minuten)
Sollte in den Halbfinalspielen oder dem Endspiel keine Entscheidung fallen, erfolgt sofort ein 9 m Schießen (keine Verlängerung) Achtung neu - nur noch 3 Schützen**
- **Gespielt wird mit 4 Feldspielern und einem Torwart.**
- **Der Anstoß (auch nach einem Torerfolg) erfolgt als „ Fair-Play-Anstoß „ Hierbei wird der Ball von der ballführenden Mannschaften vom Anstoßpunkt kontrolliert zum Gegner gespielt. Dieser spielt den Ball kontrolliert zurück.**
- **Es wird mit Bande und mit einem „ normalen Lederball „ gespielt**
- **Verantwortlich für die Durchführung und den Ablauf des Turnieres ist die Turnierleitung, die über Streitigkeiten, die sich aus Vorkommnissen während des Turnieres oder über die Auslegung der Turnierordnung ergeben, entscheiden.**
- **Es können bis zu 15 Spieler gemeldet werden. Nachnominierungen sind möglich.**

- **Die Aktiven dürfen nur in Hallenschuhen spielen. Die Pässe müssen vor dem ersten Spiel Ihrer Mannschaft der Turnierleitung vorgelegt werden. Alle im Spielbericht aufgeführten Spieler können bei einem evtl. 9 m – Schießen ihrer Mannschaft schießen, dabei ist es ohne Bedeutung, ob sie beim Schlusspfiff auf dem Feld waren oder nicht.**
- **Alle Einrichtungen sind pfleglich zu behandeln. Wir bitten sie, keine Wertgegenstände in den Kabinen liegen zu lassen.**

Der VSV Wenden übernimmt keine Haftung!

- **Bitte bringen Sie ein Ausweichtrikot mit.**